



وزارت آموزش و پرورش

اداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستان

اداره تکنولوژی و گروه های آموزشی استان سیستان و بلوچستان

(گروه کار و فناوری)

عنوان برنامه عملیاتی

آموزش کار عملی پودمان های مهارت

محور به کمک روش های نوین و

فناورانه با تاکید بر خلاقیت در محتوا

سال آموزشی ۱۴۰۱-۱۴۰۰

بایستگی، شایستگی

با بروز ویروس کرونا و بیماری‌های همه‌گیری که به سبب گردهم آبی و نفس کشیدن در جاهای بسته مانند کلاس درس و کارگاه و غیره پدید می‌آید، بسته شدن مدرسه برای پیشگیری از پخش ویروس دستوری بود که سرپیچی از آن نابخردی و جان گیر بود. بنابراین تمامی آموزگاران و دبیران و استادان به پرهیز از آموزش با روش همیشگی و پیشین، ناگزیر گردیده و روی آوردن به سوی آموزش از راه دور، تنها راه چاره گردید و بدین سان بود که شایستگی و بایستگی این شیوه هویدا گردید و از آنجا که پیشرفت دانش و نوآوری‌ها و فناوری‌های نوین با سرعت شگفت‌آوری در جریان و پیشرفت است و در بازه زمانی که اندازه آن، به میزان دم و بازدمی است، چندین ابزار، وسیله، رشته، نرم‌افزار و راهکار آموزشی به روش‌های پیشین افزون می‌گردد، نظام آموزشی ما نیز باید با بهره‌گیری از روش‌های نوین، خود را به روز رسانی نموده و با بهره‌گیری از ساده‌ترین و آسان‌ترین شیوه‌ها به آموزش و پرورش کودکان، نوجوانان و جوانان ایران پردازد تا از کاروان تندروی آموزشی جهان، جا نماند.

این کار بزرگ انجام پذیر نیست مگر با کمک یکایک دبیران و استادان هوشمند کار و فناوری سراسر استان

راهکار

گروه کار و فناوری استان با برنامه‌ای پیش‌بینی شده و ساختاریافته با بهره‌گیری از سرچشمه جوشان و خروشان خرد و هوش، همکاران ارجمند استان، خواهد توانست بهترین شیوه‌ها و راهکارهای آموزشی نوینی که این عزیزان با نگرش به شیوه‌نامه‌ای که در زیر آورده شده است، می‌آفرینند را در سامانه شاد برای بهره‌گیری دانش‌آموزان، خانواده‌ها و دبیران تازه کار رونمایی نموده و به نمایش بگذارد تا بهره‌برداری از آن، همگانی و قابل دسترس باشد.

شیوه نامه

تمامی دبیران رسمی و غیررسمی و آزاد(دارای کد پرسنلی) کار و فناوری سراسر استان می‌توانند به تنهایی و یا گروهی (در قالب گروه‌های دو و سه نفره) یکی از پودمان‌های مهارت محوری را که به استان ما اختصاص یافته را گزینش نموده و با بهترین و به روزترین شیوه و راهکار آموزشی که دلخواه خودشان است، بخش کار کارگاهی (کارعملی) آن پودمان را به گونه مجازی که چگونگی آن در زیر آمده است، انجام داده و تا اول اسفندماه به گروه‌های شهرستان یا منطقه ارسال نمایند.

سرگروه‌های شهرستان یا منطقه پس از داوری، آثار برتر همکارانشان را به گروه‌های استان ارسال نمایند.

دبیرخانه کشوری کار و فناوری در پایان آثار برتر را در شاد بارگذاری می‌نماید.

چگونگی

هر دبیر به دلخواه خود و بر پایه دل بستگی و گرایش و توانمندی خود آزاد است که یکی از دو پیشنهاد زیر را ساختار ببخشد.

نخستین پیشنهاد: فیلم آموزش گام به گام چگونگی انجام یکی از کارهای کارگاهی ویژه پودمان سهمیه استان خود که هم می تواند از کارهای پیشنهادی کتاب باشد و هم بیرون از کتاب.

پیشنهاد دوم: ساخت یک کارگاه مجازی که دانش آموز بتواند در آن از هر ابزاری بهره برده و یک یا چند کار کارگاهی را در آن کارگاه مجازی طراحی نموده و بسازد.

انجام کار باید حتماً مجازی و در قالب فیلم یا نرم افزار باشد

❖ ویژگی های همگانی

- ۱- نام ساختار یا دست سازه و نیز نام و نشانی پدید آورنده آن، نام پودمان، عنوان، نام استان، نام شهرستان (منطقه/ ناحیه) که بهتر است در سرآغاز فیلم یا نرم افزار آورده شود؛
- ۲- راستی و درستی و ارزش دانشی و عملی محتوای ساخته شده؛
- ۳- آفرینش و نوآوری در ساخت؛
- ۴- به روز بودن شیوه و راهکار انجام؛
- ۵- بهره گیری از فناوری های نوین؛
- ۶- برخورداری از چگونگی، زیبایی و دلپذیری؛
- ۷- پرهیز از پیام های سوی گیرانه مذهبی و سیاسی؛
- ۸- پرهیز از پیام های تبلیغاتی؛
- ۹- توجه به سرگرمی، همدلی، فرهنگ کار گروهی و که تماشا و انجام کار را برای دانش آموز دلچسب گرداند.

❖ ویژگی های چیرگی و کارشناسی و خبرگی:

❖ در این بخش، هر نرم افزار یا فیلم، با فرم ویژه خود ساخته و ارزیابی و داوری خواهد گردید.

الف: فیلم

- ۱- زمان فیلم بین ۵ تا ۱۰ دقیقه است؛
- ۲- حداکثر حجم فیلم ۳۰ مگابایت است؛
- ۳- تعداد فیلم: یک تا سه فیلم ۱۰ دقیقه ای؛
- ۴- فرمت پذیرفته شده MP4 و WMV است؛

۵- تا جای امکان ساخت سازه با اسباب و مواد بازیافتی بوده و انجام پذیر در منزل باشد؛

۶- سادگی و آسانی انجام کار؛

۷- دسترسی آسان، امن و بی دردسر به ابزار و لوازم مورد نیاز؛

۸- بکارگیری لباس کار برای هنرآموز، لباس کار و فرم دانش آموزان پسر و پوشش مناسب برای دانش آموزان دختر؛

ب: نرم افزار

۱- نرم افزار اتوران و با پسوند **EXE** یا **APK** باشد؛

۲- اجرای آن در هر یک از سیستم های ویندوز یا اندروید امکان پذیر باشد؛

۳- نسخه پایانی کار نیاز به نصب برنامه ویژه و دیگری نداشته باشد و در ویندوز یا اندروید به سادگی اجرا شود؛

۴- رعایت حق کپی رایت؛

۵- راهنما داشته باشد؛

۶- نام و نشانی سازنده در نرم افزار آمده باشد؛

۷- محتوای بکارگرفته شده در آن در دسترس باشد؛

۸- حجم نرم افزار به صورت فشرده حداکثر ۱۰۰ مگابایت است؛

۹- نرم افزار دوسویه باشد (تعاملی)؛

۱۰- بهره گیری از نرم افزارهای اتوران سازی مانند **Adobecaptivate**، **Storeyline**، **Autoplay**، **MMB**، **Flash** و ... پذیرفتنی است؛

۱۱- محتوای ساخته شده باید چندرسانه‌ای (فیلم، عکس، صدا، داکيومنت و ...) باشد؛

۱۲- به اینترنت و اینترنت نیاز نداشته باشد.

بر اساس تقسیم بندی دبیرخانه کشوری کار و فناوری مستقر در استان کرمان، همکاران گرامی می توانند یکی از پودمان های زیر از کتاب پایه هشتم را انتخاب نمایند و حداکثر تا اول اسفند ماه جاری آثار برگزیده به گروه کار و فناوری استان ارسال گردد.

کار با فلز،

الکترونیک،

صنایع دستی (بافت)،

پرورش و نگهداری از حیوانات،

معماری و سازه (ماکت سازی)

فرم داوری

ویژگی های ارزیابی بخش همگانی		
ردیف	امتیاز	امتیاز کسب شده
۱	۲-۰	مشخصات پدید آورنده (در آغاز فیلم نام پودمان، عنوان، نام و نام خانوادگی، نام استان، نام شهرستان/منطقه/ ناحیه)
۲	۴-۰	درستی و ارزش علمی محتوای ارائه شده
۳	۴-۰	اجرای همراه با آفرینش و نوآوری
۴	۳-۰	به روز بودن شیوه و راهکار انجام
۵	۴-۰	بهره گیری از فناوری های نوین
۶	۳-۰	برخورداري از کیفیت مناسب
۷	۳-۰	پرهیز از هرگونه پیام های سوی گیرانه مذهبی و سیاسی
۸	۳-۰	پرهیز از هر گونه پیام های تبلیغاتی در محتوای آموزشی ساخته شده
۹	۴-۰	توجه به فرهنگ کار گروهی و همدلی و همکاری و سرگرمی در اثر (دلپذیری محتوا)
جمع امتیاز کسب شده بخش ویژگی های همگانی		۳۰

ارزیابی بخش توانایی و مهارت		
ردیف	امتیاز	امتیاز کسب شده
۱	۳-۰	زمان فیلم (بیش از ۱۰ دقیقه نباشد)
۲	۳-۰	اندازه فیلم (بیش از ۳۰ مگابایت نباشد)
۳	۳-۰	فرمت بکاررفته (MP4 و WMV) است
۴	۴-۰	انجام پذیری در خانه
۵	۴-۰	سادگی و راحتی انجام کار
۶	۳-۰	دسترسی آسان، امن و بی دردسر به ابزار های مورد استفاده
جمع امتیاز کسب شده بخش ویژگی های (فیلم)		۲۰

ویژگی های توانایی و مهارت

ردیف	ب: ویژگی های ارزیابی در بخش نرم افزار	امتیاز	امتیاز کسب شده
۱	با نرم افزار اتوران (با پسوند EXE یا APK) اجرا شود	۲-۰	
۲	در سیستم ویندوز و اندروید اجرا شده و به راحتی و بدون رمز نصب شود	۲-۰	
۳	نسخه پایانی کار نیاز به نصب برنامه ویژه و دیگری نداشته و به سادگی و بدون نیاز به اینترنت انجام شود	۲-۰	
۴	جابجایی بین صفحه ها و دسترسی به بخش های کلیدی آسان باشد	۲-۰	
۵	راهنما داشته باشد	۲-۰	
۶	محتوای بکار گرفته شده در نرم افزار در دسترس باشد	۲-۰	
۷	اندازه نرم افزار به گونه فشرده از ۱۰۰ مگابایت بیشتر نباشد	۲-۰	
۸	نرم افزار دوسویه (تعاملی) باشد	۲-۰	
۹	استفاده از نرم افزارهای اتوران سازی مانند اتوپلی، استوری لاین، ادوب کپتیویت، فلش، MMB و ... مجاز است	۲-۰	
۱۰	محتوای ساخته شده چندرسانه ای (فیلم، عکس، صوت، داکيومنت و ...) باشد	۲-۰	
	جمع امتیاز کسب شده بخش ویژگی های همگانی	۲۰	

توفیق روز افزون شما همکاران گرامی را از درگاه ایزد منان خواستاریم